

序号	课程名称	教材名称	ISBN书号	出版社	第N版	作者
1	素描基础	素描基础	9787518416325	中国轻工业出版社	轻工	王常杰
2	色彩基础	色彩基础	9787518415212	中国轻工业出版社	轻工	刘海洋
3	雕塑造型	泥塑·雕塑语言	9787562194101	西南师范大学出版社	第一版	孙闯
4	Photoshop基础操作	Photoshop CC 2018基础教程	9787302498995	清华大学出版社	第一版	肖静
5	三维基础建模	计算机三维设计实用案例教程(3ds MAX 2018)(微课版)	9787121358814	电子工业出版社	第一版	张元
6	视频处理与制作	Premiere Pro CC影视编辑与制作	9787563559053	北京邮电大学出版社	第一版	徐丽、杨闰艳
7	三维角色建模	3ds max+Photoshop游戏角色设计	9787111424062	机械工业出版社	第二版	王世旭、刘若海、张凡
8	三维贴图材质表现	游戏模型贴图基础与实例(附光盘)	9787562174523	西南师范大学出版社	第一版	李波
9	产品设计	零基础学游戏UI设计	9787302550785	清华大学出版社	第一版	胡雪梅
10	全景拍摄与制作	基础摄影	9787313074614	上海交通大学出版社	第二版	马俊
11	次世代场景建模	次世代游戏机械及场景制作	9787302403753	清华大学出版社	第一版	游艺网教育部
12	次世代角色建模	次世代游戏角色制作	9787302413417	清华大学出版社	第一版	游艺网教育部
13	3Dmax特效与动作	渲染王3ds max三维特效动画技术	9787302458678	清华大学出版社	第一版	来阳
14	三维动画制作	3ds MAX 2016动画制作案例教程	9.78731E+12	上海交通大学出版社	第一版	郜金玉、宁辉华、杜雪娟
15	虚拟现实引擎交互开发	虚拟现实交互设计:基于Unity引擎	9787115533692	人民邮电出版社	第一版	李永亮
16	虚拟现实技术概论	虚拟现实技术概论	9787111656135	机械工业出版社	第一版	张金钊、徐丽梅、高鹏